

Come vi avevamo annunciato in precedenza, ieri è stata rilasciata la nuova patch per aggiornare il gioco alla versione 1.5/1.6. Più che di una patch, effettivamente, si tratta di un upgrade completo delle interazioni di gioco, dal momento che tutte le nuove funzioni di Travel Adventures, ad eccezione di tutto ciò che riguarda l'avventura e le nuove mete turistiche, viene inserito nel gioco base.

Potete trovare l'elenco delle nuove funzioni direttamente sul sito ufficiale, a [questo indirizzo](#) (cliccate su *Complete list of changes*)

La decisione alla base di questa scelta è volta a permettere una condivisione quanto più libera dei file, di modo che tutti i giocatori, anche chi non ha Travel Adventures, possa ad esempio scaricare il recolor di una scala o costruire uno scantinato.

Purtroppo, però, probabilmente a causa dell'eccezionalità dell'evento, **questo aggiornamento ha diversi bug** . L'errore

più comune riscontrato dai giocatori, tra cui la sottoscritta, è l'

impossibilità di salvare le partite

: se cliccate su Salva, infatti, il gioco caricherà a vuoto fino alla comparsa di una finestra di notifica dell'Errore 16 - Impossibile salvare.

Molti giocatori si sono dati da fare per cercare di rimediare al problema, arrivando alla stessa soluzione proposta dalla EA stessa tramite il seguente comunicato...

Ciao a tutti,

siamo stati informati di un problema che potreste riscontrare durante il salvataggio del gioco dopo l'installazione di Travel Adventures o dell'aggiornamento del gioco. Travel Adventures e l'aggiornamento hanno cambiato il modo in cui sono creati i salvataggi, e per questo può presentarsi un errore al momento di salvare il gioco.

Se riscontrate un errore denominato "Errore 16", utilizzate l'opzione "Salva come" per salvare la partita. In questo modo verrà creato un nuovo file di salvataggio ed eviterete l'errore.

Se state giocando con una nuova famiglia o un nuovo quartiere, non riscontrerete questo problema. Stiamo lavorando per risolvere l'errore e vi aggiorneremo il prima possibile.

*Grazie,
SimGuru BGY 11*

La sottoscritta, tuttavia, ha provato a giocare con una famiglia completamente nuova ed effettivamente al primo salvataggio l'errore non è comparso. Al secondo salvataggio, invece, puff! ecco la finestrella dell'errore 16.

Insomma, se avete intenzione di scaricare questa patch, vi raccomandiamo di seguire alla lettera [questi consigli](#) .

Scritto da Paperpin

Mercoledì 18 Novembre 2009 14:37 - Ultimo aggiornamento Sabato 21 Novembre 2009 15:28

In ultimo, dal momento che questa patch è un aggiornamento delle funzioni del gioco in base alle interazioni di Travel Adventures, se avete intenzione di comprare l'espansione a breve forse conviene non installare per niente la patch. Siamo comunque certe che il team di produttori rilascerà a breve un'ulteriore patch per risolvere tutti questi problemi...