

Scritto da CriCri

Mercoledì 02 Giugno 2010 00:24 - Ultimo aggiornamento Domenica 20 Giugno 2010 12:40

La [nuova patch 1.12 / 2.7 / 3.2 rilasciata il 01/06/10](#) ha introdotto nuovi cambiamenti nella gestione del materiale personalizzato! Ora finalmente il gioco riconoscerà anche i file in formato .package consentendo di inserirli nella tradizionale cartella dentro a Documenti... tuttavia il passaggio non è così banale, occorre fare qualche piccola operazione che vi spiegheremo in dettaglio in questo nostro articolo.

Di cosa stiamo parlando?

Facciamo riferimento al materiale personalizzato, quello in formato non autoinstallante, ovvero i .package che fino ad oggi andavano inseriti in una cartella appositamente creata in *Programmi*, rallentando notevolmente il caricamento.

Cosa è cambiato?

Dopo l'installazione della [patch 1.12 / 2.7 / 3.2 rilasciata il 01/06/10](#) è possibile inserire i file in formato .package in una cartella appositamente creata

DENTRO alla CARTELLA DEI SALVATAGGI

Per CARTELLA DEI SALVATAGGI intendiamo la **cartella principale che contiene tutti i dati relativi a The Sims 3 dentro a Documenti**,

ovvero:

Documenti\Electronic Arts\The Sims 3

Non

si intende la cartella specifica con i salvataggi delle singole partite, ovvero la cartella Saves.

Come si fa a spostare i file personalizzati da Programmi/Mods/Packages a Documenti/Electronic Arts/The Sims 3/Mods?

Sembra semplice, non è difficile, ma occorre fare attenzione.

1. Prima di tutto dovete andare nella vostra cartella dei salvataggi (ripetiamo si intende la cartella principale non quella relativa ai salvataggi delle partite), dovrete trovarla in un percorso simile a: ***Documenti\Electronic Arts\The Sims 3***

2. Create una nuova cartella denominandola **Mods**

3. Dovete scaricare un nuovo file **Resource.cfg** che serve ad abilitare la lettura di questi file. L'aggiornamento non lo crea in automatico e non crea nemmeno la cartella Mods purtroppo. Potete scaricare la nostra versione

[QUI](#)

.Se non usate la nostra versione non funzionerà il nostro metodo.

4. Una volta inserito il file **Resource.cfg** nella cartella **Mods** appena creata, potete procedere a creare sottocartelle in cui inserirete i vostri file in formato

.package

spostandoli dalla cartella precedente che avevate in *Programmi*.

Scritto da CriCri

Mercoledì 02 Giugno 2010 00:24 - Ultimo aggiornamento Domenica 20 Giugno 2010 12:40

5. Una volta spostati i file, prima di avviare il gioco dovete ripulire la cache del gioco. Per farlo dovete eliminare i seguenti file, che trovate nella cartella [The Sims 3 dentro a Documenti](#) :

- *simCompositorCache.package*
- *compositorCache.package*
- *scriptCache.package*
- *CASPartCache.package*

- A questo punto potete provare ad avviare il gioco. Ricordate di spostare e/o eliminare la cartella **Mods da Programmi** ed evitare un "doppio" caricamento. Eliminate anche il file **Resource.cfg** che avevate messo in programmi.

Note

Questo procedimento permette finalmente di gestire tutto tramite la cartella dei salvataggi (ricordiamo la radice in Documenti, non la cartella dei singoli salvataggi delle partite) e fa riconoscere al gioco il materiale in formato *.package* come personalizzato, effettuando anche una verifica di compatibilità, con avviso all'avvio in caso di file che modificano il comportamento del gioco (non tutti i tipi di hack). Tuttavia il gioco come con il vecchio procedimento deve leggere ogni singola sottocartella e ogni singolo file, aumentando il carico del caricamento rispetto al caso di file in formato *.sims3pack*

che vengono salvati in un'unica cartella e accorpati in due unici file indice.

Pertanto, sebbene questo nuovo metodo migliori le prestazioni, usate il formato *.package* con parsimonia e preferite quando possibile i *.sims3pack*.

Ulteriori informazioni e dettagli

Trovate ulteriori informazioni e dettagli sull'installazione del materiale personalizzato sulla nostra [Simpedia](#) . Le seguenti pagine sono state appena aggiornate al nuovo metodo, lasciando accessibile anche il vecchio a fondo pagina:

- [Installazione *.package* per TS3](#)
- [Resource.cfg](#)

Trovate inoltre informazioni relative alla disinstallazione del materiale personalizzato a [questa pagina](#)

Vi consigliamo caldamente di leggerle, poichè quella pubblicata qui è solo una versione ridotta.