

Scritto da CriCri

Venerdì 20 Agosto 2010 22:48 - Ultimo aggiornamento Venerdì 20 Agosto 2010 23:26

---

Ancora video e dimostrazioni di The Sims Medieval, direttamente dal Gamescom. Come sempre ringraziamo [SimPrograms](#) e in questo caso i nostri colleghi [SimTimes](#) e [SimFans](#).

**Dobbiamo aggiungere rispetto a quanto scritto ieri** (tratti dalla [pagina Twitter di SimTimes](#) )

:

- Il castello è decorato in modo molto carino
- Ogni stanza è alta 4 livelli
- I tetti hanno ... (rafts? vorrebbe dire zattere...)
- I duelli hanno diversi fattori di influenza come salute e resistenza
- Una barra all'angolo sinistro vi ricorda le quest che dovete completare
- Un solo regno nel gioco
- Potrebbe esserci ulteriore materiale per il gioco.... espansioni?
- Non ci sono cavalli
- Probabilmente niente materiale personalizzato al momento

Vi segnaliamo anche altri due articoli (nulla di nuovo rispetto a quanto già scritto):

- [Anteprima di JeuxVideo's](#) (francese) tradotta in inglese da InfiniteSims
- [Anteprima di GamesRadar's](#)

**I video sono in tedesco e inglese, ma le immagini si spiegano da sè se avete letto l'articolo pubblicato ieri.**

**Parte 1**

**Parte 2**