

Scritto da CriCri

Martedì 01 Febbraio 2011 16:00 - Ultimo aggiornamento Martedì 01 Febbraio 2011 16:45



Sulla [pagina italiana di The Sims 3 su Facebook](#) sono stati pubblicati i requisiti di sistema di **The Sims Medieval**

... andiamoli a scoprire! Ricordatevi che si tratta sempre di requisiti MINIMI

, ma che solitamente per avere buone prestazioni può essere necessario qualcosa di più.

Come vi avevamo anticipato sul forum e in qualche commento, i requisiti sono praticamente quelli di The Sims 3, per cui se già avete The Sims 3 e funziona, potete aspettarvi che anche Medieval vi funzioni senza problemi.

Ricordata anche che trovate citato solo il processore Pentium 4 per sistemi Windows, ma che processori Dual Core, Quad Core etc. sono migliori (di fatto è come avere un po' meno di 2/4 processori, la sigla indica infatti il numero di "Core").

Non dimenticate di visitare anche la [gallery di immagini](#), in cui trovate tutte le immagini finora rilasciate (inclusa qualche novità) relative a The Sims Medieval!

REQUISITI DI SISTEMA

The Sims Medieval richiede la seguente configurazione minima:

PER WINDOWS XP

- Processore Pentium 4 a 2 GHz o equivalente
- 1 GB di RAM
- Scheda video con 256 MB che supporti Pixel Shader 2.0
- La più recente versione di DirectX 9.0c
- Microsoft Windows XP Service Pack 2
- Almeno 5,3 GB di spazio libero su disco rigido, più almeno 1 GB di spazio per il materiale personalizzato e i salvataggi

PER WINDOWS VISTA (e/o WIN 7)

- Processore Pentium 4 a 2,4 GHz o equivalente
- 1,5 GB di RAM
- Scheda video con 256 MB che supporti Pixel Shader 2.0
- Microsoft Windows Vista Service Pack 1
- Almeno 5,3 GB di spazio libero su disco rigido, più almeno 1 GB di spazio per il materiale personalizzato e i salvataggi

I requisiti minimi per i computer con chipset grafici integrati sotto Windows sono:

- Chipset integrato Intel GMA serie 3 o superiore
- Processore Pentium D a 2,6 GHz, Core 2 Duo a 1,8 GHz o equivalente
- 0,5 GB di RAM aggiuntiva

PER MAC OS X

- Mac OS X 10.5.8 Leopard o superiore
- Processore Intel Core Duo
- 2 GB di RAM
- ATI X1600 o NVIDIA 7300 GT con 256 MB di memoria video, oppure Intel integrata GMA X3100
- Almeno 5,3 GB di spazio libero su disco rigido, più almeno 1 GB di spazio per il materiale personalizzato e i salvataggi
- Il gioco non funziona sui Macintosh con processore PowerPC (G3/G4/G5) né con le schede video integrate GMA classe 950

Schede video supportate sotto Windows

NVIDIA serie GeForce

FX 5900, FX 5950
6200, 6500, 6600, 6800
7200, 7300, 7600, 7800, 7900, 7950
8400, 8500, 8600, 8800
9300, 9400, 9500, 9600, 9800
G100, GT 120, GT 130, GTS 150

GTS 250, GTX 260, GTX 280, GTX 285, GTX 295

ATI serie Radeon™

9500, 9600, 9800
X300, X600, X700, X800, X850
X1300, X1600, X1800, X1900, X1950
2400, 2600, 2900
3450, 3650, 3850, 3870
4850, 4870

Intel® Graphics Media Accelerator (GMA)

GMA serie 3, GMA serie 4

Le versioni per computer portatili dei chipset elencati potrebbero funzionare, ma con prestazioni inferiori. Le prestazioni delle schede video montate negli slot PCI normali (non PCIe, PCIx o AGP), come certe varianti della GeForce FX, saranno scadenti.

Per i chipset integrati come le varianti di ATI Xpress e NVIDIA TurboCache, potrebbe venire selezionato automaticamente un livello delle impostazioni più alto di quello ottimale; per migliorare le prestazioni, sarà sufficiente abbassarlo.

Per computer NVIDIA ION, il gioco richiede almeno 2 GB di RAM.

La serie GeForce FX di NVIDIA non è supportata sotto Vista.

Schede video supportate sotto Mac OS X

NVIDIA serie GeForce

7300, 7600
8600, 8800
9400M, 9600M GT
GT 120, GT 130

ATI serie Radeon™

X1600, X1900
2400, 2600
3870
4850, 4870

Intel® Graphics Media Accelerator (GMA)

GMA serie 3

Verifica dei requisiti

Se volete verificare se il vostro PC ha i requisiti minimi, potete seguire le stesse indicazioni di The Sims 3, che trovate [in questa pagina della Simpedia.](#)