

Scritto da CriCri  
Domenica 07 Agosto 2011 14:58 -

---



GameGuys ha incontrato diversi producer nella loro incursione alla EA nella Sims Division. Dopo il giro turistico per *Paradiso Perduto* (ndt. *Hidden Springs*) che abbiamo postato ieri, ecco oggi una video intervista relativa a

***The Sims Medieval Nobili e Pirati***

. Potete vedere il video dell'intervista

[qui](#)

L' [articolo di corredo all'intervista](#) ripete più o meno le solite informazioni, tuttavia sottolineamo alcuni passaggi:

- L'espansione potrà avere 3 finali differenti, che dipenderanno da quali missioni sceglierete di intraprendere e da quale sarà il loro esito
- Le missioni si ripercuoteranno sul gioco e sugli equilibri del vostro regno in termini di relazioni fra nobili e pirati.
- Al gioco saranno aggiunti volatili: pappagalli per i pirati e falchi per i nobili. Potrete usarli per socializzare, tormentare altri sim o per cercare tesori.

In aggiunta abbiamo aggiornato la [gallery di Nobili e Pirati](#) con diverse nuove immagini pubblicate nei giorni scorsi.

Grazie a [Simprograms](#) e [SimsVip](#) per questi find.